

INTERMANADAS

SEEONEE 2018



➤ **Evento federal a organizar.**

Intermanadas 2018.

➤ **Organización.**

- ❖ Grupo Scout Gilwell Nº 328
- ❖ Federación Scout de Exploradores de Murcia.

➤ **Responsables de la actividad.**

- ❖ Eduardo Noguera Valero. Responsable del Área de Educación Scout y Programas.
- ❖ Cristina Jiménez Ramírez. Coordinador de Rama Lobatos de EXMU.
- ❖ Eduardo Sánchez Noguera. Coordinador de Manada del Grupo Scout Gilwell Nº 328.

➤ **Introducción.**

A través del juego y mediante un recorrido por la Selva de Seeonee pretendemos potenciar las relaciones de todos los lobatos pertenecientes a Exploradores de Murcia.

La temática que intentaremos llevar a cabo en la Intermanadas será dar a conocer el lugar donde Mowgli vivió sus aventuras y hacer un recorrido entre actividades, talleres y animaciones preparadas por etapas de progresión, definidas por las huellas de los lobatos: Akela, Baloo y Bagueera.

La Intermanadas Seeonee 2018 se dividirá en 8 grandes bloques de actividades, terminando con una Kermesse que simula los territorios cercanos al Río Waingunga.

➤ **Relación de solicitudes y permisos.**

- ❖ Solicitar el camping Finca Caruana durante todo el fin de semana, a ser posible, en exclusiva las zonas de acampada y actividades.

➤ **Objetivos generales del evento.**

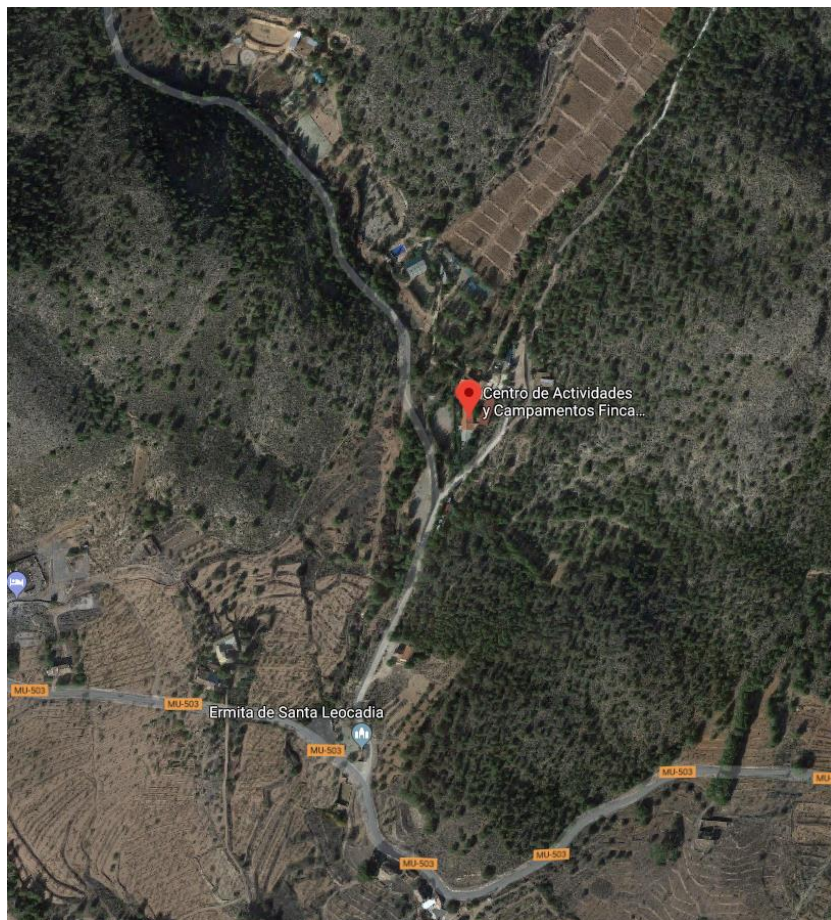
- ❖ Enriquecer los conceptos, habilidades y actitudes adquiridas en sus grupos de origen.
- ❖ Desenvolverse por sí mismos en los retos de la Selva de Seeonee.
- ❖ Desarrollar la creatividad y la imaginación de los lobatos.
- ❖ Preocuparse por el cuidado del medio ambiente.
- ❖ Conocer la Selva donde se desarrollan las actividades (orientación).
- ❖ Crear una ambientación general para la Intermanadas 2018. Animaciones.
- ❖ Trabajar en pequeños grupos según sus etapas de progresión. (Huellas Akela, Baloo y Bagueera).

➤ **Datos específicos de la actividad.**

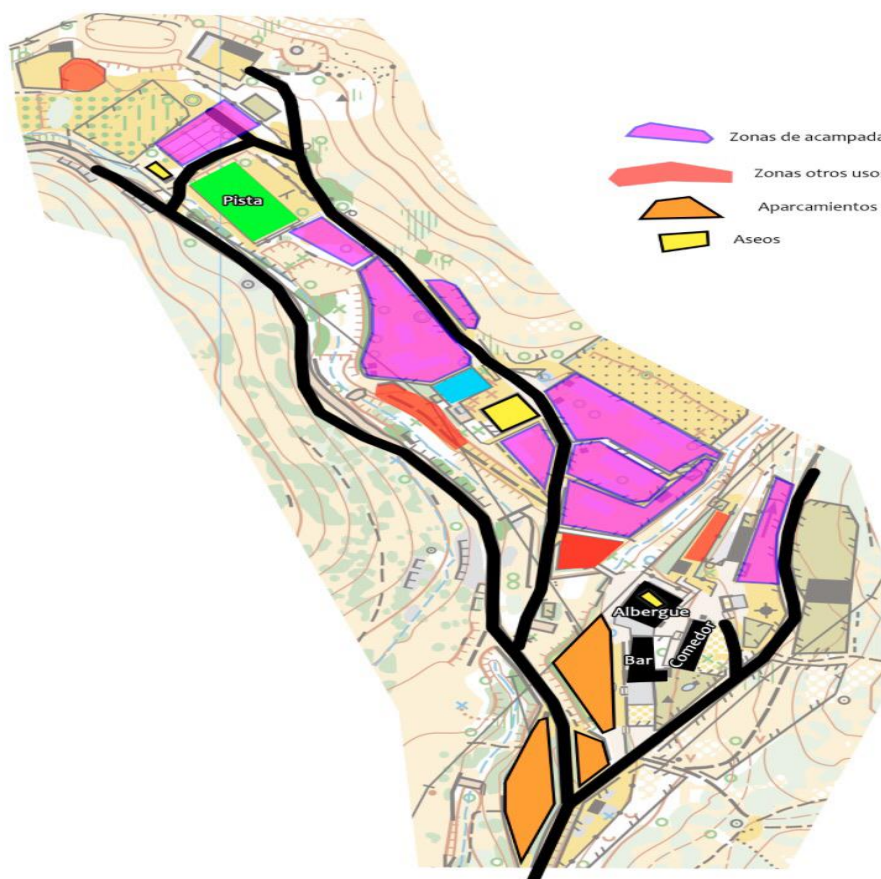
- ❖ **Lugar:** Finca Caruana (Sierra Espuña).

[https://www.google.es/maps/place/Centro+de+Actividades+y+Campamentos+Finca+Caruana/@37.8244287,-](https://www.google.es/maps/place/Centro+de+Actividades+y+Campamentos+Finca+Caruana/@37.8244287,-1.6019298,993m/data=!3m1!1e3!4m5!3m4!1s0xd64f1898a804193:0x9a0a5f58add7ea7b!8m2!3d37.8244287!4d-1.5997411)

[1.6019298,993m/data=!3m1!1e3!4m5!3m4!1s0xd64f1898a804193:0x9a0a5f58add7ea7b!8m2!3d37.8244287!4d-1.5997411](https://www.google.es/maps/place/Centro+de+Actividades+y+Campamentos+Finca+Caruana/@37.8244287,-1.6019298,993m/data=!3m1!1e3!4m5!3m4!1s0xd64f1898a804193:0x9a0a5f58add7ea7b!8m2!3d37.8244287!4d-1.5997411)



Vista aérea de la Finca Caruana.



Zonas de acampada en el interior de la Finca Caruana.

- ❖ **Fechas:** 3 y 4 de marzo de 2018.
- ❖ **Horarios:** Desde las 9.00 horas del sábado 3 hasta las 17.00 horas del domingo 4.
- ❖ **Cuota de inscripción:** 8 €, incluye:
 - Actividades programadas para el Intermanadas.
 - Camiseta conmemorativa.
 - Desayuno y comida del domingo día 4 (paella) IMPORTANTE: indicar intolerancias y alergias alimentarias en el cuestionario de inscripción.
- **Fecha máxima para formalizar la inscripción:** La inscripción se hará en formato on line, pincha en el siguiente [enlace](#). El plazo de inscripción acabará el Jueves 15 de febrero a las 19.00 horas. Hay que mandar a murcia@scout.es el justificante de ingreso. El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Intermanadas + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Manada.

➤ Horario general de la actividad.

SABADO 3. Creación de la Selva.

- ❖ 09:00 h Recepción de los grupos en el lugar de acampada y montaje de tiendas.
- ❖ 10:30 h Almuerzo.
- ❖ 11:00 h Inauguración. Musical de la selva, reconocimiento del lugar y juegos de presentación.
- ❖ 13:00 h Distribución y separación de Manadas por etapas de progresión “Huellas de lobatos” para todas las actividades del día.
- ❖ 14:00 h Comida.
- ❖ 16:00 h Comienzo de actividades. Talleres y retos de la Selva.
- ❖ 18:00 h Merienda.
- ❖ 18:30 h Gran mural de la Selva.
- ❖ 21:00 h Cena.
- ❖ 22:00 h FLOR ROJA. Velada.
- ❖ 00:00 h Silencio.

DOMINGO 4. Kermesse de Seeonee.

- ❖ 08:30 h Diana y aseo.
- ❖ 09:00 h Desayuno.
- ❖ 10:00 h Desmontaje de tiendas y almuerzo.
- ❖ 11:00 h Comienzo Kermesse.
- ❖ 14:00 h Comida.
- ❖ 16:00 h Recogida, batida y Clausura Intermanadas.
- ❖ 17:00h Vuelta a casa.

➤ Desglose de la actividad.

SABADO 3.

1. Recepción de grupos.
Al llegar al recinto un viejo lobo de cada grupo, pasara por el stand de información donde se le entregarán las credenciales, camisetas y carpeta con toda la información de la actividad. A continuación, el responsable asignado para cada manada os acompañará hasta el lugar donde tendréis que montar las tiendas.

2. Almuerzo, Inauguración, Musical de la selva, reconocimiento del lugar y juegos de presentación juntando las manadas de dos en dos o de tres en tres, dependiendo del número de componentes de las mismas.
 - Inauguración oficial y seguidamente daremos paso al musical creado por los VVLL del Gilwell y voluntarios EXMU.
 - Con cada manada deberán ir al menos 3 viejos lobos de cada grupo (si fuera posible).
 - Los juegos se desarrollarán sin separar las manadas de origen y se asignarán siguiendo el mapa de la Selva.
3. Distribución y separación de Manadas por etapas de progresión de sus lobatos para todas las actividades del día.
 - Los scouters de cada grupo separaran a sus lobatos según su etapa de progresión. Los talleres de la tarde se preparan según los conocimientos de los lobatos y tendrán distintos niveles de dificultad.
4. Talleres y retos de la Selva. Según sea el nº de asistentes por huella. El grupo organizador creará los stands, materiales y pruebas adaptadas para cada progresión e intentará con animaciones continuas que los lobatos terminen las actividades que comienzan.
5. Gran mural de la Selva.
 - Los lobatos en sus equipos por huellas crearán la ambientación de la Selva. Pintar un mural mediante proyección en papel continuo que sirva de escenario para la Velada.
6. Flor Roja. Velada en Seeonee.
 - Fiesta combinada, actuaciones de magia animación y ambientación.

DOMINGO 4.

1. Desmontaje de tiendas y preparación Kermesse.
 - Se montará la Kermesse mientras las Manadas desmontan sus tiendas y ordenan materiales.
2. Kermesse. (Feria y fiesta).
 - El grupo organizador y los colaboradores preparan los territorios de la selva para ambientar, dinamizar y animar las actividades de la feria. Serán puestos/stand con actividades, juegos, canciones, maquillaje, baile y actividades que promocionen otras entidades de animación y seguridad en el TL regional.
 - Se solicitará ayuda a scouters de los distintos grupos asistentes para la realización de esta actividad.

➤ Listado de material general de las Manadas asistentes.

- ❖ Material general de acampada: Tiendas de campaña y material de montaje.
- ❖ Material individual: Mochila grande, saco, esterilla, linterna, ropa de abrigo, ropa de cambio, chubasquero, polo scout, pañoleta, cantimplora, vaso, plato, cubiertos, bolsa de aseo y aquello que cada grupo considere.
- ❖ Comida: Almuerzo, comida, merienda y cena del sábado. Almuerzo del domingo. El desayuno y comida del domingo corre por cuenta de la organización.

➤ Datos de interés.

- ❖ Toda la actividad será organizada y coordinada por el G. S. Gilwell 328 y la coordinadora de Rama Lobatos en EXMU.
- ❖ La inscripción de todos los participantes deberá de estar formalizada antes de la fecha del jueves **15 de febrero de 2018** a las 19.00 horas. No se admitirán inscripciones fuera de este plazo.
- ❖ El dinero de la cuota de participantes deberá ingresarse en la cuenta **ES92 0081 1015 7600 0102 7209** indicando en el concepto Intermanadas + el nombre del grupo. Se realizará un pago único por Manada.
- ❖ Se recuerda la importancia de que se indique en el formulario de inscripción, la etapa de progresión (huella) del lobato/a, con el fin de hacer una previsión real y un reparto equitativo de las actividades.
- ❖ Para la Inauguración y Clausura de la Actividad se recomienda el uniforme scout.
- ❖ inauguración oficial se realizará el sábado a las 11.00h.
- ❖ Las comidas, a excepción del desayuno y comida del domingo día 4, y desplazamientos al lugar de acampada correrán a cargo de cada Grupo Scout asistente al evento. Se intentará desde la Federación Scout de Exploradores de Murcia, facilitar el listado de grupos asistentes, para que puedan compartir autobuses.
- ❖ Los lobatos experimentarán diversos grupos de trabajo, siendo el reparto de la manera que se especifica:
 - Sábado por la mañana: con su manada de origen junto a alguna otra manada.
 - Sábado por la tarde: con lobatos de las distintas manadas asistentes que tengan la misma huella que ellos.
 - Domingo por la mañana: con su manada de origen.
- ❖ El cumplimiento de los horarios será obligatorio para todos los Grupos inscritos, rogando no se vaya ningún grupo antes de la clausura.
- ❖ Dejaremos el lugar en mejores condiciones que lo encontramos.
- ❖ El cumplimiento de las “normas de campamento”, las cuales se adjuntarán a la información de la actividad, serán de obligado cumplimiento durante la Intermanada.